**Términos del glosario de la semana 1**

**Términos y definiciones del curso 3, semana 1**

**Computación en la nube:** Práctica de usar servidores remotos, aplicaciones y servicios de red alojados en Internet en lugar de en dispositivos físicos locales.

**Switch:** Dispositivo que establece conexiones entre dispositivos específicos en una red enviando y recibiendo datos entre ellos.

**Enrutador (router):** Dispositivo de red que conecta varias redes entre sí.

**Dirección de control de acceso al medio (MAC):** Identificador alfanumérico único que se asigna a cada dispositivo físico de una red.

**Dirección de protocolo de Internet (IP):** Cadena única de caracteres que identifica la ubicación de un dispositivo conectado a Internet.

**Host**: Toda computadora o máquina conectada a una red a través de un nombre y número de IP determinados. Proporciona recursos, información y servicios a los usuarios.

**Hub:** Dispositivo que transmite información a todos los dispositivos de la red.

**Modelo de interconexión de sistemas abiertos (OSI):** Modelo de referencia para los protocolos de la red que describe las siete capas que las computadoras utilizan para comunicarse y enviar datos a través de la red.

**Modelo TCP/IP:** Marco que se usa para visualizar cómo se organizan y transmiten los datos a través de una red.

**Módem:** Dispositivo que conecta el enrutador (router) a Internet y proporciona acceso a Internet a la LAN.

**Paquete de datos:** Unidad básica de información que se desplaza desde un dispositivo a otro dentro de una red.

**Protocolo de control de transmisión (TCP):** Protocolo de Internet que permite a dos dispositivos establecer una conexión y transmitir datos.

**Protocolo de datagramas de usuario (UDP):** Protocolo de transmisión que no establece una conexión entre dispositivos.

**Protocolo de Internet (IP):** Conjunto de estándares utilizados para enrutar y direccionar paquetes de datos a medida que viajan entre dispositivos en una red.

**Puerto:** Interfaz a través de la cual se pueden enviar y recibir los diferentes tipos de datos.

**Rastreo de paquetes (packet sniffing):** Práctica de capturar e inspeccionar paquetes de datos a través de una red.

**Red:** Grupo de dispositivos conectados.

**Red de área amplia (WAN):** Red que abarca un área geográfica de gran tamaño, como una ciudad, un estado o un país.

**Red de área local (LAN):** Red que abarca un área pequeña, como un edificio de oficinas, una escuela o una vivienda.

**Red en la nube:** Conjunto de servidores o computadoras que almacenan recursos y datos en centros de datos remotos a los que se puede acceder a través de Internet.

**Subnetting:** Subdivisión de una red en grupos lógicos llamados subredes.

**Velocidad de conexión:** Rapidez con la que un dispositivo envía y recibe datos, que se mide en bits por segundo.